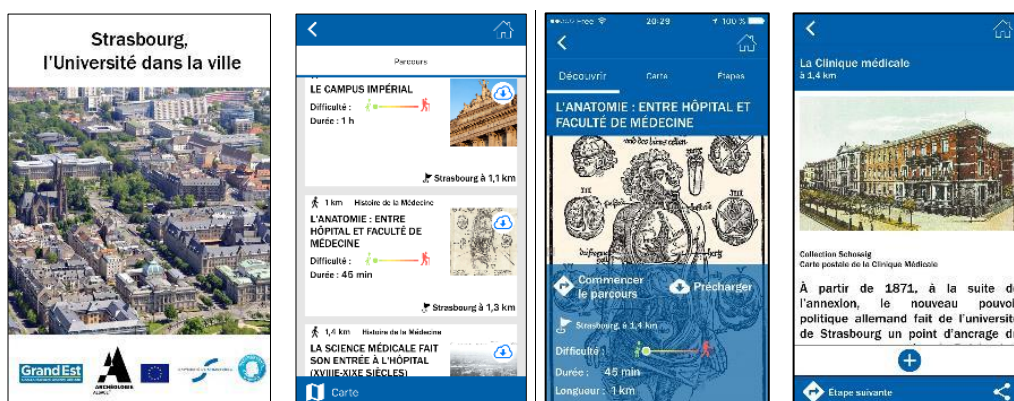


Lancement de l'application
Strasbourg, l'Université dans la Ville : l'université autrement

Pascal Mangin, Conseiller régional du Grand Est, Président de la Commission Culture, a présenté l'application mobile *Strasbourg, l'Université dans la Ville*, ce lundi 10 octobre 2016, à la Maison de la Région, à Strasbourg, en présence de Mathieu Schneider, Vice-Président Sciences et Sociétés de l'Université de Strasbourg.

Strasbourg, l'Université dans la ville est la première application mobile conçue au sein de la « Boîte à applis » de l'Inventaire Général du Patrimoine Culturel de la Région. Lancée à l'occasion des Journées du Patrimoine, les 17 et 18 septembre derniers, elle permet de découvrir la richesse du patrimoine de l'Université et de ses différents campus, à travers des parcours thématiques ou géographiques. Le visiteur est ainsi invité à parcourir le site historique des Hôpitaux Universitaires de Strasbourg ou le campus impérial, construit à partir de la fin du XIX^{ème} siècle, au sein de la *Neustadt*.

« La Région met à disposition des acteurs de son territoire un outil de valorisation de leur patrimoine, de leur richesse et de leur histoire, qui s'appuie sur l'expertise et les ressources de notre service de l'Inventaire. En utilisant l'outil numérique, nous permettons d'ouvrir le champ des possibles en matière d'usage et nous espérons également nous adresser au plus large public. Il s'agit d'une première pour le Grand Est et j'ai l'espoir, et nous travaillons pour, que d'autres initiatives suivent sur le territoire. », a réagi Pascal Mangin, Président de la Commission Culture de la Région.



Cette application a été réalisée par le Jardin des Sciences et le Département d'Histoire des Sciences de la Vie et de la Santé de la Faculté de Médecine de Strasbourg, en partenariat avec l'Inventaire Général du Patrimoine Culturel et Archéologie Alsace et avec le soutien des Investissements d'Avenir. Elle est gratuite et disponible sur smartphones et tablettes iOS, Android et Windows Phones.



CONTACT PRESSE

Gaëlle Tortil-Texier

06 78 79 93 36

Service presse

03 88 15 68 94

presse@alsacechampagneardennelorraine.eu

gaelle.tortil-texier@region-alsace.eu

Focus sur « La boîte à applis », le générateur d'applications mobiles

L'Inventaire Général du Patrimoine Culturel du Grand Est, en collaboration avec Archéologie Alsace, propose désormais aux partenaires de l'Inventaire (Intercommunalités, Offices du Tourisme, etc.) de développer à moindre coût leurs propres applications mobiles de découverte et de valorisation patrimoniale et touristique.

Pour ce faire, l'Inventaire et Archéologie Alsace mettent à disposition les données issues de leurs recherches ainsi que leurs fonds iconographiques. Le générateur d'applications, développé par la société Chlorophyll Vision, permet à chaque partenaire de choisir son identité graphique et d'intégrer différents contenus tels que des textes, des photos, des vidéos, des commentaires audio ou des modélisations 3D. Ainsi, des parcours de découverte thématiques ou géographiques peuvent être créés et pré-chargés.

Cette initiative innovante permet aux partenaires de l'Inventaire de bénéficier d'un outil facile d'utilisation, personnalisable, en bénéficiant de l'accompagnement et de l'expérience de l'Inventaire Général du Patrimoine Culturel et d'Archéologie Alsace.

« La boîte à applis » contribue en outre à élargir la diffusion des données de l'Inventaire et ainsi de conquérir de nouveaux publics par le biais d'outils numériques. Les partenaires de la Région pourront, quant à eux, réaliser des applications mobiles à coûts réduits.

Toutes les applications créées dans la « Boîte à applis » sont disponibles gratuitement pour smartphones et pour tablettes (en français, en allemand et en anglais).



L'opération «Boîte à applis» est cofinancée par l'Union européenne
dans le cadre du Programme Opérationnel FEDER Alsace 2014-2020